**Муниципальное бюджетное учреждение**

**дополнительного образования**

**«Центр развития творчества детей и юношества»**

**пгт. Шерегеш**

**правила настольной игры ходилки по пдд**

****

**АВТОРЫ СОСТАВИТЕЛИ:**

**Бабенко Александр Анатольевич,**

**педагог организатор**

**по безопасности жизнедеятельности**

**Тузикова Татьяна Геннадьевна,**

**заместитель директора по УР**

Цель: формирование основ безопасного поведения детей на дороге, профилактика детского дорожно-транспортного травматизма.

Задачи:

1. Познакомить, закрепить и расширить знания детей с правилами дорожного движения, назначением и сигналами светофора, с дорожными знаками;

2. Сформировать первоначальное представление о движении пешеходов и транспорта на дорогах и улицах. Учить детей использовать полученные знания;

3. Воспитывать культуру поведения на улице, расширить знания о правилах безопасного поведения детей на улице;

4. Закрепить умение сравнивать «находить сходство и различия». Закрепить знания детей о формах, размерах и цветах;

5. Формировать навык составления краткого рассказа;

6. Активизировать детей на самостоятельную деятельность в уголке ПДД;

7. Игровой макет можно использовать для развития мелкой моторики, зрительного восприятия, социально-бытовой ориентировки, ориентировки в пространстве.

Данный макет представляет собой игровое наглядное пособие по изучению ПДД и безопасности дорожного движения дошкольников.

Макет дополняется и обновляется. В игровой форме ребята расставляют объемные фигурки домов, людей, дорожных знаков, деревьев, что позволяет хорошо запомнить правила дорожного движения, расположение знаков дорожного движения, опасные зоны маршрута передвижения детей. Разыгрывая различные проблемные ситуации на дороге, изучая правила дорожного движения дети учатся осторожности и правильному безопасному поведению на дороге.

Варианты использование макета:

1) «Дорога»

Цель: Закрепить знания детей о дороге и правилах поведения на ней.

Краткое описание: Повторяем наши знания о пешеходах, тротуаре и пешеходном переходе. Воспитатель просит показать на макете, как ведут себя на дороге пешеходы?

Игра “Пешеходы”: Дети берут в руки фигурки людей и животных. Они – пешеходы. Пешеходы переходят дорогу по “зебре” или двигаются по тротуару. Игра как поход в больницу, в гости или магазин. При этом ребенок рассказывает, как он будет двигаться. Воспитатель следит за правильностью ответов и соответствующих действий.

2) «Шофёры»

Цель: Закрепить знания детей о правилах дорожного движения для машин. Вспомнить знакомые дорожные знаки.

Краткое описание: Воспитатель в игровой форме сообщает, где и как должны двигаться машины. А потом просит показать на макете, как ведут себя на дороге шоферы за рулем машин?

Дети разбиваются на несколько групп: одни – пешеходы (берут в руки фигурки людей), другие – шоферы (берут в руки машинки), третьи – дорожные знаки. Шоферы “садятся” в машины и едут только по дороге, останавливаясь перед пешеходным переходом, если по нему идут пешеходы. А пешеходы вместе переходят дорогу по “зебре” или двигаются по тротуару. Группа, отвечающая за дорожные знаки, помогает и водителям, и пешеходам, вовремя и правильно расставляя знаки. Игра повторяется несколько раз, дети меняются ролями.

3) «Светофор», «Инспектор ГАИ»

Цель: Закрепить знания детей о светофоре, учить понимать значение красного, желтого и зеленого цвета “глаз” светофора. Познакомить со значением сигналов инспектора ГАИ.

Краткое описание: Воспитатель, используя макет светофора, напоминает о принципе его работы.

На красный свет – дороги нет!

На жёлтый – подожди! ...

Когда горит зелёный свет

Счастливого Пути!

Воспитатель, используя наглядный материал (картинки и жезл), повторяет сигналы инспектора ГАИ.

Игра “Шоферы” (с усложнением).

В правила игры добавляется светофор (инспектор ГАИ). Машины на красный свет останавливаются, а в это время для пешеходов загорается зеленый свет, и они переходят дорогу.

Вариант использования макета, как игры-ходилки.

Игра-ходилка «Мы по улице шагаем» развлечёт и объединит компанию детей за увлекательным времяпровождением. Совершая перемещения по красочно полю, игроки будут выполнять интересные задания. Выигрывает участник, который первым доберётся до финиша. Игра познакомит детей с правилами дорожного движения, обогатит словарный запас и научит быть ответственными за свои действия. Игра способствует тренировке навыков счёта и знакомства с правилами дорожного движения.

Правила игры: Игроки поочерёдно бросают кубик и, совершая определённое количество ходов. Если игрок попадает на красный или зеленый кружок, он делает ход по направлению стрелки. Если на желтый кружок, то пропускает ход и выполняет задание в конвертах (по выбору). Выигрывает участник, который первым окажется на финише.

